

INFORMES

Facultad  
de Ingeniería

Coordinación de la carrera de Ingeniería en Sistemas Inteligentes.  
Área de Ciencias de la Computación.  
Av. Dr. Manuel Nava No. 8 Edificio T, 6º piso Zona Universitaria Poniente.  
San Luis Potosí, S.L.P.,  
CP 78290. México.  
Tel y Fax: (444) 826 23 30, 826 23 00 Ext. 6050  
ingenieria.uaslp.mx  
infocomp.ingenieria.uaslp.mx

**Universidad Autónoma de San Luis Potosí**  
Álvaro Obregón No. 64  
Centro CP 78000  
San Luis Potosí, S.L.P. México  
Tel. 01(444) 826 13 80 al 84  
[www.uaslp.mx](http://www.uaslp.mx)



**UASLP**

Universidad Autónoma  
de San Luis Potosí



FACULTAD DE  
**INGENIERÍA**

# Ingeniería en Sistemas Inteligentes



## ¿Qué hace un Ingeniero en Sistemas Inteligentes?

Podrás ser capaz de generar nuevas y mejores soluciones con fundamento en las **ciencias de la computación** y la **inteligencia artificial**. Crearás sistemas computacionales que adquieran y procesen datos para encontrar soluciones innovadoras a problemas de cualquier sector (industria, gobierno o academia), y para cualquier disciplina (desde el arte hasta la medicina).

## ¿Cuál es su campo laboral?

- Cada día las computadoras están en todas partes, desde teléfonos celulares y tabletas, hasta electrodomésticos y automóviles. Por lo tanto, podrás trabajar en cualquier sector, como el industrial, gubernamental, académico, o incluso crear tu propia empresa.
- Con la llegada de la **Industria 4.0** y nuevas tecnologías, se requieren muchos ingenieros en esta área, por lo que no tendrás problema en conseguir trabajo bien remunerado.

## Requisitos de ingreso

- Bachillerato completo en Ciencias Físico-Matemáticas, Bachillerato Tecnológico, Bachillerato General o Único.
- Aprobar el Examen de Admisión que consta de cuatro evaluaciones: de salud, conocimientos, psicométrica y EXANI II.

## Perfil de ingreso

Para tener éxito en esta carrera es deseable que cuentes con:

- Razonamiento lógico y matemático
- Capacidad de análisis y comprensión de lectura
- Buenos hábitos de estudio y manejo del tiempo
- Conocimientos básicos de computación y de inglés
- Ética en el manejo de la información y el trabajo
- Capacidad de iniciativa y liderazgo
- Ser responsable y respetuoso

## Perfil de egreso

Al terminar esta carrera serás capaz de:

- Identificar, formular y resolver problemas de computación para cubrir necesidades de cualquier ámbito.
- Desarrollar sistemas basados en la inteligencia artificial capaces de adquirir y procesar información para resolver problemas de maneras innovadoras.
- Desarrollar e integrar tecnologías de ciberseguridad para detectar y controlar vulnerabilidades en sistemas de cómputo.
- Diseñar y desarrollar sistemas de cómputo interactivo para aplicaciones gráficas y de visualización de información.
- Desarrollar aplicaciones que requieren de portabilidad, conectividad e interacción, por medio del cómputo móvil y multiplataforma.

## Programa Académico

### Materias de Ciencias de la Computación

Herramientas de Software  
Pensamiento Algorítmico  
Sistemas Interactivos  
Estructuras de Datos  
Ingeniería de Software  
Lenguajes de Programación  
Arquitectura de Computadoras  
Bases de Datos  
Tecnología Orientada a Objetos  
Algoritmos y Complejidad  
Software de Sistemas  
Sistemas Operativos  
Redes de Computadoras y Seguridad  
Graficación por Computadora  
Inteligencia Artificial  
Desarrollo de Proyectos  
Prácticas Profesionales

Algunos de los **temas** que se imparten en **inglés**:

Intelligent Robotics  
Machine Learning  
Ethical Hacking  
Internet of Things  
Mobile App Development  
Videogame Development

### Materias de Ciencias Básicas

Matemáticas Discretas  
Temas Selectos de Matemáticas  
Cálculo  
Física  
Análisis Numérico  
Química  
Probabilidad y Estadística  
Modelos Matemáticos

### Materias de Formación Humanística

Metodología de la Investigación  
Tendencias Sociales  
Gestión y Desarrollo Social  
Liderazgo y Emprendimiento  
Técnicas de Comunicación Oral y Escrita  
Arte, Cultura y Humanidades  
Actividades Artísticas, Deportivas o de Divulgación  
Movilidad  
Inglés (5 niveles)

### Áreas de Énfasis (Tracks)

En los últimos dos años de la carrera puedes escoger cursos de énfasis en las áreas de:



**Robótica Inteligente e Inteligencia Artificial**



**Desarrollo de Videojuegos y Sistemas Interactivos**



**Desarrollo Web y Multiplataforma**



**Ciberseguridad**

Duración de la carrera: **9 Semestres**

Oportunidad de doble título con **CityU of Seattle**

