

INFORMES

Facultad  
de Ingeniería

Coordinación de la carrera de Ingeniería en Computación.  
Área de Ciencias de la Computación.  
Av. Dr. Manuel Nava No. 8 Edificio T, 6° piso Zona Universitaria Poniente.  
San Luis Potosí, S.L.P.,  
CP 78290. México.  
Tel y Fax: (444) 826 23 30, 826 23 00 Ext. 6050  
ingenieria.uaslp.mx  
infocomp.ingenieria.uaslp.mx

**Universidad Autónoma de San Luis Potosí**  
Álvaro Obregón No. 64  
Centro CP 78000  
San Luis Potosí, S.L.P. México  
Tel. 01(444) 826 13 80 al 84  
[www.uaslp.mx](http://www.uaslp.mx)



**UASLP**

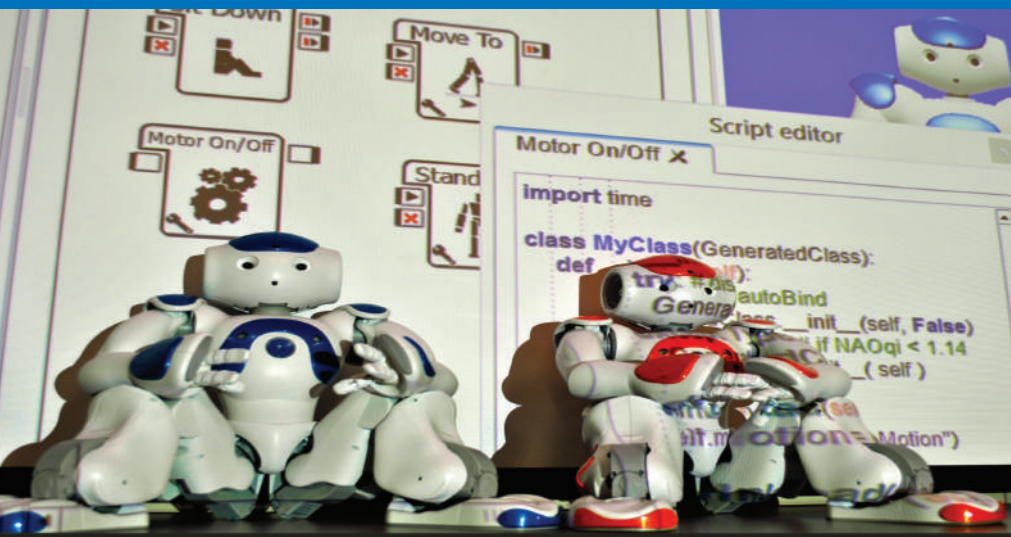
Universidad Autónoma  
de San Luis Potosí



**CACEI**  
Consejo de Acreditación  
de la Enseñanza de la Ingeniería



FACULTAD DE  
**INGENIERÍA**



## ¿Qué hace un Ingeniero en Computación?

El Ingeniero en Computación es un profesional capaz de proporcionar soluciones a los problemas que involucran el procesamiento de información y automatización de procesos del mundo actual.

## ¿Cuál es su campo laboral?

El egresado de la carrera de Ingeniero en Computación se podrá desempeñar en cualquier sector que requiera el diseño, desarrollo e implementación de sistemas que involucren software y hardware en los sectores gubernamental, industrial, comercial, de servicios y académico (docencia e investigación).

## Requisitos de ingreso

- Bachillerato completo en Ciencias Físico-Matemáticas, Bachillerato Tecnológico, Bachillerato General o Único.
- Aprobar el Examen de Admisión que consta de cuatro evaluaciones: de salud, conocimientos, psicométrica y EXANI II.

## Perfil de ingreso

### Requisitos Mínimos

- Capacidad para plantear y resolver problemas con pensamiento matemático.
- Capacidad para analizar problemas utilizando el pensamiento analítico.
- Capacidad para comunicarse utilizando la estructura de la lengua.
- Capacidad de entender a través de comprensiones lectora.

### Requisitos Deseables

- Actitud creativa enfocada en el uso y manejo de la tecnología computacional.
- Adaptación a situaciones cambiantes que exigen las tecnologías de las ciencias computacionales.
- Capacidad para trabajar en equipo.
- Iniciativa para implementar el autoaprendizaje.

## Perfil de egreso

El perfil del egresado (Basado en Competencias):

- Diseñar e implementar soluciones que requieren la integración de hardware y software, así como su interacción con otros dispositivos.
- Aplicar los principios de la computación para resolver una amplia variedad de problemas.
- Capaz de comunicarse y ser exitoso en un amplio rango de entornos profesionales.
- Ser consciente de las necesidades del entorno social y capaz de proponer nuevas soluciones.
- Mejorar sus habilidades técnicas y profesionales a través del estudio de programas de posgrado o del autoaprendizaje.

## Plan de estudios

**1er. semestre**  
Química A  
Matemáticas Discretas I  
Pensamiento Algorítmico  
Temas Selectos de Matemáticas  
Herramientas de Software  
Seminario de Orientación en Computación  
Metodología de la Investigación

**2o. semestre**  
Cálculo A  
Matemáticas Discretas II  
Estructuras de Datos I  
Álgebra B  
Fundamentos de Circuitos Eléctricos  
Arte, Cultura o Humanidades I  
Inglés 1

**3o. semestre**  
Cálculo B  
Ingeniería de Software  
Estructuras de Datos II  
Lenguajes de Programación  
Dispositivos Semiconductores  
Fundamentos de Diseño Digital

**4o. semestre**  
Cálculo D  
Física A  
Tecnología Orientada a Objetos  
Algoritmos y Complejidad  
Diseño de Circuitos Lógicos  
Tendencias Sociales  
Inglés 2

**5o. semestre**  
Análisis Numérico  
Interfaces Gráficas con Aplicaciones  
Sistemas Operativos  
Arquitectura de Computadoras A  
Gestión y Desarrollo Social  
Inglés 3

**6o. semestre**  
Ingeniería de Software B\*  
Grafos  
Administración  
Electrónica B  
Técnicas de Comunicación Oral y Escrita  
Inglés 4

**7o. semestre**  
Modelos Matemáticos A\*  
Graficación por Computadora  
Compiladores e Intérpretes A  
Sistemas Operativos B  
Estructuras de Archivos  
Robótica  
Actividades de Aprendizaje I\*  
Inglés 5

**8o. semestre**  
Administración de Sistemas  
Graficación por Computadoras B\*  
Programación de Sistemas  
Bases de Datos A  
Administración Informática A  
Arte, Cultura o Humanidades II  
Movilidad I\*

**9o. semestre**  
Tecnologías Web\*  
Fundamentos de Inteligencia Artificial  
Computación Ubicua\*  
Administración de Bases de Datos\*  
Proyecto Integrador  
Redes A  
Liderazgo y Emprendimiento  
Prácticas Profesionales I\*

**10o. semestre**  
Supercómputo\*  
Procesamiento Digital de Imágenes\*  
Tecnología Informática\*  
Estadística  
Telemática A\*  
Redes B\*  
Seminario I.C.  
Act. Artísticas, Deportivas o de Divulgación  
Seminario de Egreso

### \* Materias optativas

Oportunidad de  
doble título con

CityU  
of Seattle

