

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUÍS POTOSÍ

FACULTAD DE INGENIERÍA

PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Nivel											Mayo 2018	Créditos
1		Química A 3 2 8 0071 CB	Pensamiento Algorítmico 4 0 8 2229 CI	Álgebra A 3 2 8 0041 CB	Herramientas de Software 4 0 8 2805 CI	Fundamentos de Diseño Digital 4 0 8 2977 CI	Técnicas del Aprendizaje 0 5 5 1100 OC	Seminario de Orientación I.I. 0 1 0 2001 OC				45
2	Física A 3 2 8 0061 CB	Geometría y Trigonometría 3 2 0 0000 CB	Estructuras de Datos I 4 0 8 2231 CI	Álgebra B 3 2 8 0042 CB	Cálculo A 3 2 8 0051 CB	Matemáticas Discretas I 4 0 8 2151 CI	Humanidades A* 0 3 3 1101 CS				40 <- Obl. 3 <- Opt 43	
3	Ingeniería de Requerimientos 5 0 10 2300 CI	Lenguajes de Programación 4 0 8 2233 CI	Estructuras de Datos II 4 0 8 2232 CI	Cálculo D 3 2 8 0054 CB	Cálculo C 2 2 6 0053 CB	Diseño de Circuitos Lógicos 4 2 10 2965 CI	Escritura y Redacción 0 3 0 1105 CS	Seminario Integrador I 0 1 1 1001 CS	1,2 Inglés 1 0 5 5 1936 CS		56	
4		Modelos Matemáticos A 5 0 10 2131 CB	Programación Orientada a Objetos 5 0 10 2223 CI	Análisis Numérico 3 0 6 2110 CB	Arquitectura de Computadoras A* 5 0 10 2966 IA	Humanidades C 0 2 1 1104 CS	Legislación e Informática 3 0 6 2033 CS	Humanidades B 0 3 3 1102 CS	2 Inglés 2 0 5 5 1937 CS	41 <- Obl. 10 <- Opt 51		
5	Ingeniería de Software A 5 0 10 2301 CI	Modelos Matemáticos B* 3 0 6 2132 CI	Programación Visual 5 0 10 2224 CI	Estadística 5 0 10 1131 CB		Economía y Finanzas 3 0 6 2034 OC	Aprovechamiento de los Recursos Nacionales 0 3 3 1103 CS	Seminario Integrador II 0 1 1 1002 CS	2 Inglés 3 0 5 5 1938 CS	45 <- Obl. 6 <- Opt 51		
6	Ingeniería de Software B 3 2 8 2302 CI	Graficación por Computadora A 3 2 8 2800 IA	Grafos 5 0 10 2133 CI	Sistemas Operativos A 5 0 10 2401 CI	3 Actividades de Aprendizaje I* 0 2 2 1916 OC	Estructuras de Archivos 3 2 8 2310 CI			2 Inglés 4 0 5 5 1939 CS	49 <- Obl. 2 <- Opt 51		
7	Ingeniería de Software C* 3 2 8 2303 CI		Compiladores e Interpretes A* 5 0 10 2406 CI		Administración de Sistemas 3 2 8 2400 CI	Bases de Datos A 5 0 10 2311 CI	Administración 3 2 8 2030 OC	Seminario Integrador III 0 1 1 1003 CS	2 Inglés 5 0 5 5 1940 CS	32 <- Obl. 18 <- Opt 50		
8	Tecnologías Web 3 2 8 2225 CI	Graficación por Computadora B* 5 0 10 2801 IA	Procesamiento Digital de Imágenes* 5 0 10 2802 IA	Sistemas Operativos B* 5 0 10 2402 CI	Redes A 5 2 12 2820 IA	Administración de Bases de Datos 3 2 8 2313 CI	5 Proyecto Integrador 3 4 10 2084 OC		4 Movilidad I* 3 0 6 1908 OC	38 <- Obl. 36 <- Opt 74		
9	Aplicaciones Web Interactivas* 4 0 8 2237 CI	Inteligencia Artificial 3 2 8 2812 IA		Telemática A 3 2 8 2830 IA	Bases de Datos B* 5 0 10 2312 CI	Sistemas de Información A 5 0 10 2320 IA	Administración Informática A 3 2 8 2031 OC	Seminario Integrador IV 0 1 1 1004 CS	Prácticas Profesionales I* 0 15 15 1906 IA	35 <- Obl. 35 <- Opt 68		
10	Supercómputo* 3 2 8 2226 IA	Computación Ubicua* 3 2 8 2803 IA	Tecnología Informática* 3 0 6 2790 IA	Telemática B* 3 2 8 2831 IA	Redes B* 5 0 10 2821 IA	Sistemas de Información B* 3 0 6 2321 IA	Administración Informática B* 3 2 8 2032 OC	Seminario de Egreso 0 0 0 1926 OC	Seminario I.I. 0 1 1 2083 OC	1 <- Obl. 54 <- Opt 55		

Obl. = 382 Opt. = 164

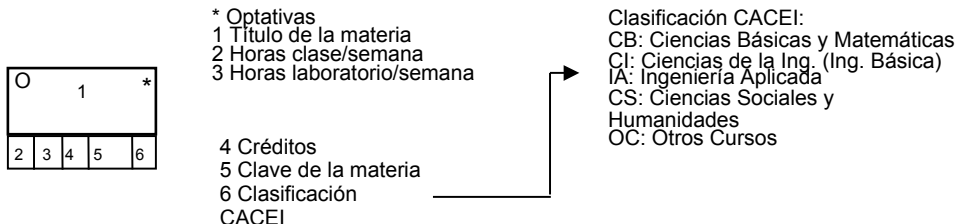
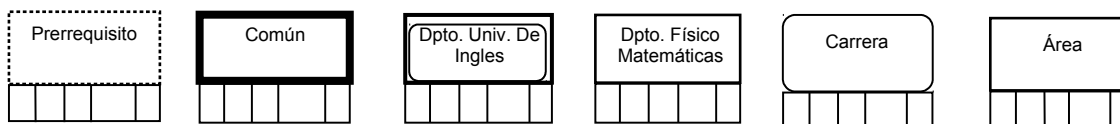
546

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUÍS POTOSÍ

FACULTAD DE INGENIERÍA

PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Significado de la simbología



O Otros Requisitos:
1 Esta materia podrá cursarse a partir del 3^{er} semestre
2 Estas materias se cursarán en caso de no haber aprobado el examen de acreditación de las mismas
3 El bloque podrá cursarse a partir de 180 créditos y representa 5 materias de nombre Actividades de Aprendizaje I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1916 a 1920
4 El bloque podrá cursarse a partir de 225 créditos y representa 5 materias de nombre Movilidad I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1908 a 1912
5 Esta materia podrá cursarse a partir de 360 créditos

NOTAS:

Para cursar las materias de Seminario Integrador, es necesario haber aprobado cierta cantidad de créditos:

Seminario Integrador I	45 créditos
Seminario Integrador II	135 créditos
Seminario Integrador III	225 créditos
Seminario Integrador IV	315 créditos

Las **Prácticas Profesionales** se registran en la materia **Prácticas Profesionales I a partir de 315 créditos** (Deberán cubrir 240 hs en prácticas)

Para **Servicio Social** requieren haber cursado y aprobado 315 créditos (70% de la carrera, y deben cubrir 480hs en su servicio)

Para ser **Pasante** se requiere haber concluido 450 créditos, el Servicio Social y haber aprobado todas las materias obligatorias

COMPETENCIAS: Implementar de manera eficiente Sistemas de Información y Tecnologías de Información para Automatización de procesos Informáticos. Programación en diferentes lenguajes, en plataformas de bases de datos y facilidad para aprender nuevas tecnologías de Información. Autodidacta. Dominar un inglés técnico y básico de 450 puntos de TOEFL

MISIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

La formación integral de profesionales de la Ingeniería en Informática del más alto nivel, competitivos e innovadores, en investigación y en desarrollo tecnológico de vanguardia, en beneficio de la sociedad.

VISIÓN

Ser un espacio académico de excelencia, flexible, dinámico ; reconocido internacionalmente por su innovación científica, tecnológica y educativa; que contribuya a la formación de profesionales en la ingeniería informática líderes y emprendedores, que generen soluciones informáticas a los retos que la sociedad demande

OBJETIVOS DE LA CARRERA DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

Preparar a los estudiantes mediante el otorgamiento de principios teórico-prácticos propios de su profesión para definir, plantear, analizar, operar, mantener y administrar sistemas informatizados.

Preparar profesionales del más alto nivel en el ámbito de las ciencias computacionales, para la obtención eficiente de soluciones en las diferentes áreas de su desarrollo profesional.

Fomentar en el estudiante la responsabilidad en el desarrollo de la Ingeniería en Informática, para mantener la calidad en sus productos cuidando siempre su impacto social.

Preparar ingenieros capaces de resolver problemas que involucren sistemas computacionales de hardware y software.

Apreciar la importancia de la búsqueda de nuevos conocimientos.

Proporcionar los medios para desarrollar su intuición y habilidad creadora que les permitan solucionar problemas relacionados con su actividad profesional.

Proporcionar la forma para comprender la estructura social, económica y moral de nuestra civilización, considerando su interacción con la tecnología moderna.

Facilitar la obtención de la doble titulación en la Facultad de Ingeniería de la UASLP como en la Universidad City-U con reconocimiento en Estados Unidos para alumnos inscritos en el programa de doble titulación