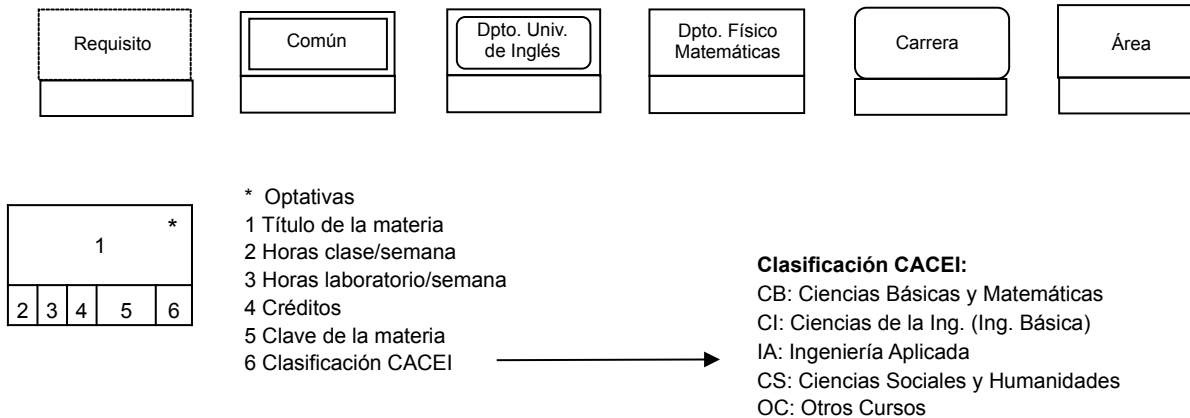


UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUÍS POTOSÍ
FACULTAD DE INGENIERÍA
PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE
INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Nivel	Junio 2020							Créditos	
I	Química A 3 2 8 0071 CB	Pensamiento Algorítmico 4 0 8 2229 CI	Álgebra A 3 2 8 0041 CB	Herramientas de Software 4 0 8 2805 IA	Fundamentos de Diseño Digital 4 0 8 2977 CI	Seminario de Orientación I.I. 0 1 0 2001 CC	Metodología de la Investigación 0 4 4 1005 CS	44	
II	Física A 3 2 8 0061 CB	Geometría y Trigonometría 3 2 0 0000 CB	Estructuras de Datos I 4 0 8 2231 CI	Álgebra B 3 2 8 0042 CB	Cálculo A 3 2 8 0051 CB	Matemáticas Discretas I 4 0 8 2151 CI	Técnicas de Comunicación Oral y Escrita 0 5 5 1006 CC	45	
III	Ingeniería de Requerimientos 5 0 10 2300 CI	Lenguajes de Programación 4 0 8 2233 CI	Estructuras de Datos II 4 0 8 2232 CI	Cálculo D 3 2 8 0054 CB	Cálculo C 2 2 6 53 CB	Diseño Digital 4 2 10 2980 CI	Act. Artísticas, Deportivas o de Divulgación 0 2 2 1014 CS	57	
IV		Modelado Matemático 4 0 8 2113 CB	Tecnología Orientada a Objetos 4 0 8 2234 CI	Análisis Numérico 4 0 8 2111 CB	Arquitectura de Computadoras A* 5 0 10 2966 IA	Legislación e Informática 3 0 6 2033 CS	Tendencias Sociales 0 2 2 1008 CS	37 <- Obl. 10 <- Opt 47	
V	Ingeniería de Software A 5 0 10 2301 CI	Modelos Matemáticos B* 3 0 6 2132 CI	Interfaces Gráficas con Aplicaciones 4 0 8 2236 CI	Probabilidad y Estadística* 4 0 8 2112 CB		Economía y Finanzas 3 0 6 2034 CE	Gestión y Desarrollo Social 0 2 2 1009 CS	2 Inglés 3 0 5 5 1938 CC	31 <- Obl. 14 <- Opt 45
VI	Ingeniería de Software B 3 2 8 2302 CI	Graficación por Computadora 4 0 8 2807 IA	Grafos 5 0 10 2133 CI	Sistemas Operativos 4 0 8 2252 CI	Estructuras de Archivos 3 2 8 2310 CI	3 Actividades de Aprendizaje I* 0 2 2 1916 CC	Arte, Cultura y Humanidades I 0 2 2 1012 CS	2 Inglés 4 0 5 5 1939 CC	49 <- Obl. 2 <- Opt 51
VII	Ingeniería de Software C* 3 2 8 2303 CI	Administración de Sistemas 3 2 8 2400 CI	Compiladores e Interpretes A* 5 0 10 2406 CI	Redes A 5 2 12 2820 IA	Bases de Datos A 5 0 10 2311 CI	Administración 3 2 8 2030 CE	Liderazgo y Emprendimiento 0 3 3 1011 CS	2 Inglés 5 0 5 5 1940 CC	46 <- Obl. 18 <- Opt 64
VIII	Fundamentos de Desarrollo Web 4 0 8 2238 CI	Graficación por Computadora B* 5 0 10 2801 IA	Visión Computacional* 4 0 8 2815 IA	Sistemas Operativos B* 5 0 10 2402 CI	Administración de Bases de Datos 3 2 8 2313 CI	5 Proyecto Integrador 3 4 10 2084 OC	Arte, Cultura y Humanidades II 0 2 2 1013 CS	4 Movilidad I* 3 0 6 1908 CC	28 <- Obl. 34 <- Opt 62
IX	Aplicaciones Web Interactivas* 4 0 8 2237 CI	Fundamentos de Inteligencia Artificial 4 0 8 2813 IA	Sistemas de Información A 5 0 10 2320 IA	Telemática A 3 2 8 2830 IA	Redes B* 5 0 10 2821 IA	Bases de Datos B* 5 0 10 2312 CI	Administración Informática A 3 2 8 2031 CE	Prácticas Profesionales I* 0 15 15 1906 IA	34 <- Obl. 43 <- Opt 77
X	Supercómputo* 3 2 8 2226 IA	Computación Ubicua* 3 2 8 2803 IA	Sistemas de Información B* 3 0 6 2321 IA	Principios de Seguridad Informática* 4 0 8 IA	Seminario de Egreso 0 0 0 1926 CC	Tecnología Informática* 3 0 6 2790 IA	Administración Informática B* 3 2 8 2032 CE	Seminario I.I. 0 1 1 2083 CC	1 <- Obl. 44 <- Opt 45

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUÍS POTOSÍ
 FACULTAD DE INGENIERÍA
 PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE
 INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Significado de la simbología



Otros Requisitos:

Esta materia podrá cursarse a partir del 3^{er} semestre.
 Estas materias se cursarán en caso de no haber aprobado el examen de acreditación de las mismas.
 El bloque podrá cursarse a partir de 180 créditos y representa 5 materias de nombre Actividades de Aprendizaje I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1916 a 1920.
 El bloque podrá cursarse a partir de 225 créditos y representa 5 materias de nombre Movilidad I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1908 a 1912.
 Esta materia podrá cursarse a partir de 360 créditos.

NOTAS:

Las Prácticas Profesionales se registran en la materia **Prácticas Profesionales I** a partir de **315 créditos** (Se deberán cubrir 240 horas en prácticas).

Para **Servicio Social** requieren haber cursado y aprobado 315 créditos (70% de la carrera, y deben cubrir 480 horas en su servicio).

Para ser **Pasante** se requiere haber concluido 450 créditos, el Servicio Social y haber aprobado todas las materias obligatorias.

COMPETENCIAS: *Implementar de manera eficiente Sistemas de Información y Tecnologías de Información para Automatización de procesos Informáticos. Programación en diferentes lenguajes, en plataformas de bases de datos y facilidad para aprender nuevas tecnologías de Información. Autodidacta. Dominar un inglés técnico y básico de 450 puntos de TOEFL.*

MISIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERO EN INFORMÁTICA

La formación integral de profesionales de la Ingeniería en Informática del más alto nivel, competitivos e innovadores, en investigación y en desarrollo tecnológico de vanguardia, en beneficio de la sociedad.

VISIÓN

Ser un espacio académico de excelencia, flexible, dinámico ; reconocido internacionalmente por su innovación científica, tecnológica y educativa; que contribuya a la formación de profesionales en la ingeniería informática líderes y emprendedores, que generen soluciones informáticas a los retos que la sociedad demande.