



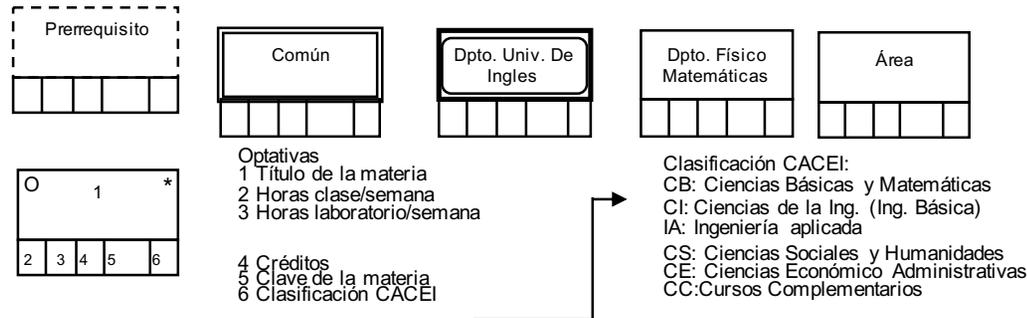
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ

FACULTAD DE INGENIERÍA

PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



Significado de la simbología



Otros Requisitos:

- 1 Esta materia podrá cursarse a partir del 2^{do} semestre
- 2 Estas materias se cursarán en caso de no haber aprobado el examen de acreditación de las mismas
- 3 El bloque podrá cursarse a partir de 180 créditos y representa 5 materias de nombre Actividades de Aprendizaje I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1916 a 1920
- 4 El bloque podrá cursarse a partir de 225 créditos y representa 5 materias de nombre Movilidad I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1908 a 1912
- 5 Esta materia podrá cursarse a partir de 360 créditos

NOTAS:

Para cursar las materias de Seminario Integrador, es necesario haber aprobado cierta cantidad de créditos:

Las **Prácticas Profesionales** se realizan registrando la materia **Prácticas Profesionales I a partir de 315 créditos** (Deberán cubrir 240 hs en prácticas)

Para **Servicio Social** requieren haber cursado y aprobado 315 créditos (70% de la carrera, y deben cubrir 480hs en su servicio)

Para ser **Pasante** se requiere haber concluido 450 créditos y haber aprobado todas las materias obligatorias

MISIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERO EN COMPUTACIÓN

La formación integral de profesionales de la Ingeniería en Computación del más alto nivel, competitivos e innovadores, en investigación y en desarrollo tecnológico de vanguardia, en beneficio de la sociedad.

VISIÓN

Ser un espacio académico de excelencia, flexible, dinámico; reconocido internacionalmente por su innovación científica, tecnológica y educativa; que contribuya a la formación de profesionales en la ingeniería en Computación, líderes y emprendedores, que generen soluciones computacionales a los retos que la sociedad demande

OBJETIVOS EDUCACIONALES

1. Diseñar e implementar soluciones que requieran la integración de hardware y software, así como su interacción con otros dispositivos.
2. Aplicar los principios de la computación para resolver una amplia variedad de problemas.
3. Capaz de comunicarse y ser exitoso en un amplio rango de entornos profesionales.
4. Ser consciente de las necesidades del entorno social y capaz de proponer nuevas soluciones.
5. Mejorar sus habilidades técnicas y profesionales a través del estudio de programas de posgrado o del autoaprendizaje.

ATRIBUTOS DE EGRESO

1. Identificar, formular y resolver problemas de computación aplicando los principios de las ciencias básicas e ingeniería.
2. Desarrollar y conducir experimentos así como analizar e interpretar datos.
3. Diseñar sistemas o herramientas de cómputo para cubrir necesidades con requerimientos reales tales como económicos, ambientales, sociales, políticos, éticos, de seguridad, salud, manufactura y sustentables.
4. Trabajar efectivamente en equipos.
5. Comprender sus responsabilidades éticas y profesionales.
6. Comunicarse efectivamente con diferentes audiencias.
7. Entender el impacto que los sistemas de cómputo tienen en los contextos global, económico, ambiental y social.
8. Reconocer la necesidad permanente de actualizar su conocimiento.
9. Conocimiento de las situaciones, oportunidades y problemas contemporáneos.
10. Capacidad de emplear técnicas, habilidades y herramientas modernas de ingeniería aplicadas a la práctica de la computación.