



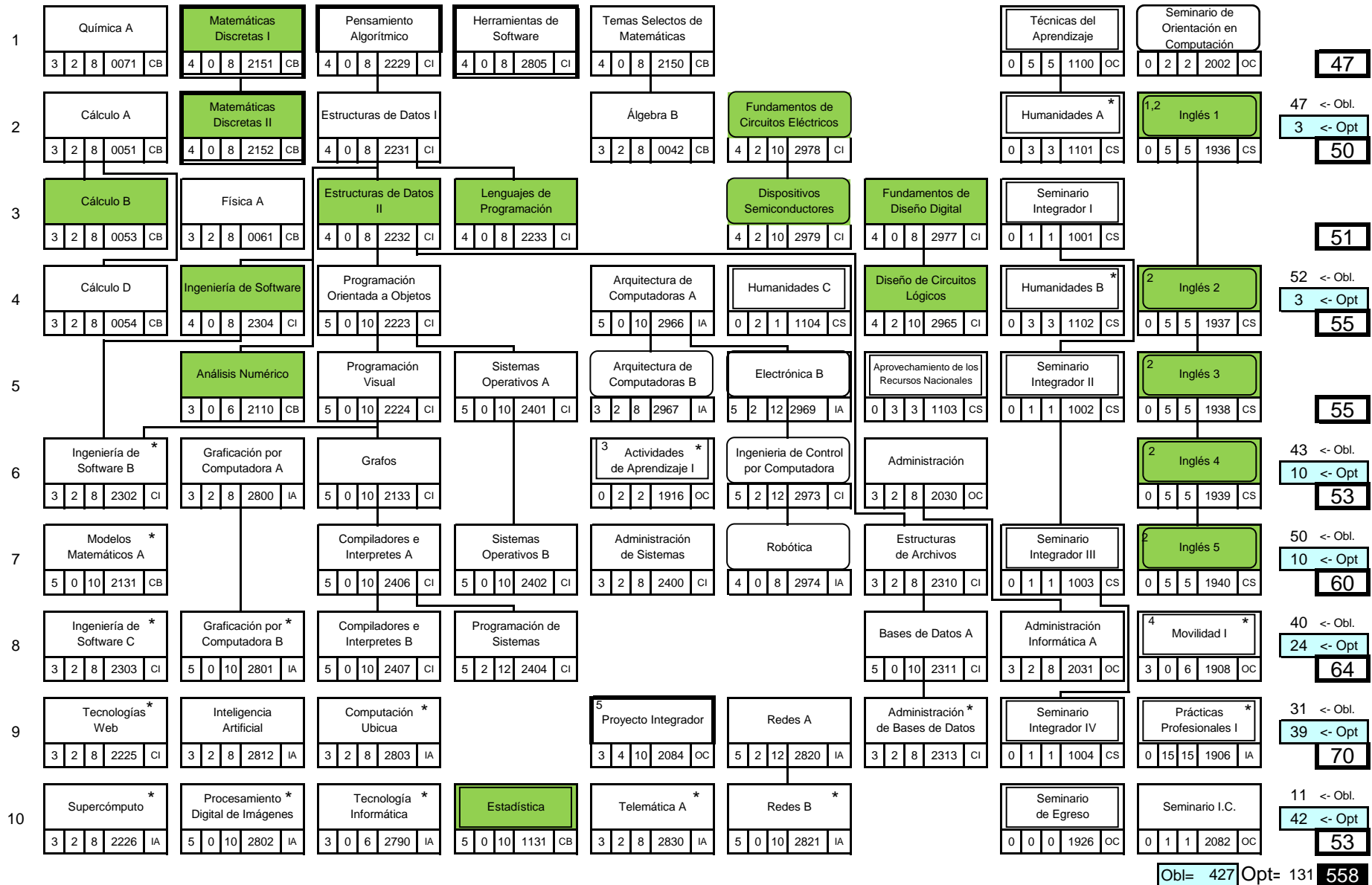
# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ

## FACULTAD DE INGENIERÍA

### PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



Agosto 2018





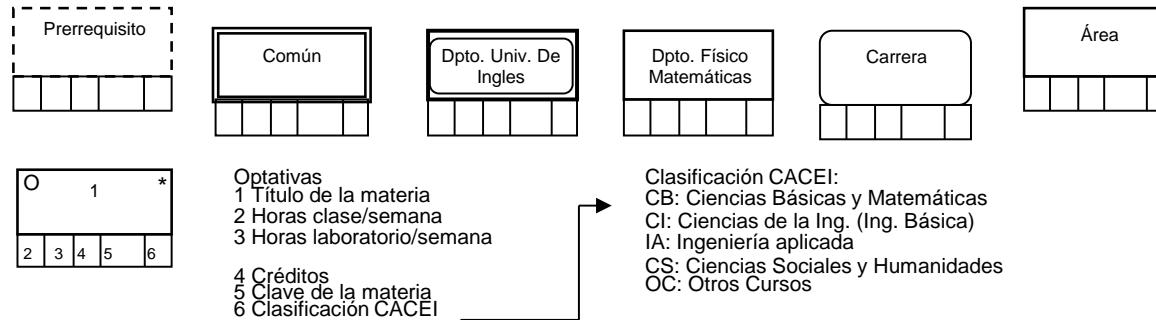
# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ

## FACULTAD DE INGENIERÍA

### PLAN DE ESTUDIOS DE LA CARRERA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



### Significado de la simbología



#### NOTAS:

O Otros Requisitos:

- 1 Esta materia podrá cursarse a partir del 2<sup>do</sup> semestre
- 2 Estas materias se cursarán en caso de no haber aprobado el examen de acreditación de las mismas
- 3 El bloque podrá cursarse a partir de 180 créditos y representa 5 materias de nombre Actividades de Aprendizaje I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1916 a 1920
- 4 El bloque podrá cursarse a partir de 225 créditos y representa 5 materias de nombre Movilidad I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1908 a 1912
- 5 Esta materia podrá cursarse a partir de 360 créditos

Para cursar las materias de Seminario Integrador, es necesario haber aprobado cierta cantidad de créditos:

Seminario Integrador I	45 créditos
Seminario Integrador II	135 créditos
Seminario Integrador III	225 créditos
Seminario Integrador IV	315 créditos

Las **Prácticas Profesionales** se realizan registrando la materia **Prácticas Profesionales I a partir de 315 créditos** (Deberán cubrir 240 hs en prácticas)

Para **Servicio Social** requieren haber cursado y aprobado 360 créditos (80% de la carrera, y deben cubrir 480hs en su servicio)

Para ser **Pasante** se requiere haber concluido 450 créditos y haber aprobado todas las materias obligatorias

**COMPETENCIAS :** Programación en diferentes lenguajes de diferente nivel, rapido aprendizaje e implementación con nuevos lenguajes y nuevas tecnologías para sistemas computacionales. Implementación de sistemas de automatización y control por computadora de procesos de información y de procesos en diferentes ámbitos como Industriales o de Servicios. Autodidactas en tecnologías de información. Dominar un inglés técnico y básico de 450 puntos de TOEFL.

#### MISIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERO EN COMPUTACIÓN

La formación integral de profesionales de la Ingeniería en Computación del más alto nivel, competitivos e innovadores, en investigación y en desarrollo tecnológico de vanguardia, en beneficio de la sociedad.

#### VISIÓN

Ser un espacio académico de excelencia, flexible, dinámico ; reconocido internacionalmente por su innovación científica, tecnológica y educativa; que contribuya a la formación de profesionales en la ingeniería en Computación, líderes y emprendedores, que generen soluciones computacionales a los retos que la sociedad demande

#### OBJETIVOS DE LA CARRERA DE INGENIERO EN COMPUTACIÓN

Preparar a los estudiantes mediante el otorgamiento de principios teórico-prácticos propios de su profesión para definir, plantear, analizar, operar, mantener y administrar sistemas computacionales.

Preparar profesionales del más alto nivel en el ámbito de las ciencias computacionales, para la obtención eficiente de soluciones en las diferentes áreas de su desarrollo profesional.

Fomentar en el estudiante la responsabilidad en el desarrollo de la Ingeniería en Computación, para mantener la calidad en sus productos cuidando siempre su impacto social.

Preparar ingenieros capaces de resolver problemas que involucren sistemas computacionales de hardware y software.

Apreciar la importancia de la búsqueda de nuevos conocimientos.

Proporcionar los medios para desarrollar su intuición y habilidad creadora que les permitan solucionar problemas relacionados con su actividad profesional.

Proporcionar la forma para comprender la estructura social, económica y moral de nuestra civilización, considerando su interacción con la tecnología moderna.

Facilitar la obtención de la doble titulación en la Facultad de Ingeniería de la UASLP como en la Universidad City-U con reconocimiento en Estados Unidos para alumnos inscritos en el programa de doble titulación