



NIVEL

Junio 2021

CRÉDITOS

1	Química A 3 2 8 0071 CB	Matemáticas Discretas I 4 0 8 2151 CB	Pensamiento Algorítmico 4 0 8 2229 CI	Temas Selectos de Matemáticas 4 0 8 2150 CB	Herramientas de Software 4 0 8 2805 IA	Metodología de la Investigación 0 4 4 1005 CS	Seminario de Orientación en Computación 0 2 2 2002 CC	46
2	Cálculo A 3 2 8 51 CB	Matemáticas Discretas II 4 0 8 2152 CB	Estructuras de Datos I 4 0 8 2231 CI	Álgebra B 3 2 8 0042 CB	Fundamentos de Circuitos Eléctricos 4 2 10 2978 CI	1,2 Inglés 1 0 5 5 1936 CC		47
3	Cálculo B 3 2 8 0052 CB	Ingeniería de Software 4 0 8 2304 IA	Estructuras de Datos II 4 0 8 2232 CI	Lenguajes de Programación 4 0 8 2233 CI	Dispositivos Semiconductores 4 2 10 2979 CI	Arte, Cultura y Humanidades I 0 2 2 1012 CS		44
4	Cálculo D 3 2 8 0054 CB	Tecnología Orientada a Objetos 4 0 8 2234 IA	Algoritmos y Complejidad 4 0 8 2235 CI	Bases de Datos 4 0 8 2314 IA	Fundamentos de Diseño Digital 4 0 8 2977 CI	2 Inglés 2 0 5 5 1937 CC		45
5	Análisis Numérico 4 0 8 2111 CB	Interfaces Gráficas con Aplicaciones 4 0 8 2236 IA	Estructuras de Datos Avanzadas 4 0 8 2206 CI	Física A 3 2 8 0061 CB	Diseño Digital 4 2 10 2980 CI	2 Inglés 3 0 5 5 1938 CC		47
6	Graficación por Computadora * 4 0 8 2807 IA	Redes de Computadoras y Seguridad 4 0 8 2822 CI	Fundamentos de Compiladores 4 0 8 2408 CI	Sistemas Operativos 4 0 8 2252 CI	Diseño de Microcomputadoras 4 0 8 2981 IA	Tendencias Sociales 0 2 2 1008 CS		39 <-Obl 8 <-Opt 47
7	Fundamentos de Desarrollo Web 4 0 8 2238 IA	Administración de Proyectos I 4 0 8 2053 CE	Técnicas de Comunicación Oral y Escrita 0 5 5 1916 CC	Sistemas Operativos Avanzados 4 0 8 2405 IA	Microcontroladores 4 2 10 2982 IA	3 Actividades de Aprendizaje I * 0 2 2 1916 CC		2 Inglés 5 0 5 5 1940 CC 44 <-Obl 2 <-Opt 46
8	Proyectos Computacionales I 4 0 8 2050 IA	Administración de Proyectos II 4 0 8 2054 CE	Diseño e Implementación de Redes 4 0 8 2823 IA	Administración de Sistemas 3 2 8 2400 CI	Robótica 4 0 8 2313 IA	4 Movilidad I * 3 0 6 1908 CC		Liderazgo 0 1 1 1015 CS 41 <-Obl 6 <-Opt 47
9	Proyectos Computacionales II 4 0 8 2051 CE	Fundamentos de Inteligencia Artificial 4 0 8 2813 IA	5 Proyecto Integrador 3 4 10 2084 CE	Optativas 	Fundamentos de Software de Sistemas 4 2 10 2409 CI	Gestión y Desarrollo Social 0 2 2 1009 CS		Emprendimiento 0 2 2 1016 CS 40 <-Obl 0 <-Opt 40
10	Proyectos Computacionales III 4 0 8 2052 CE	Seminario de Egreso 0 0 0 1926 CC	Seminario I.C. 0 1 1 2082 CC	Interfaces de Comunicaciones 4 0 8 2983 IA	Probabilidad y Estadística 4 0 8 2112 CB		25 <-Obl 0 <-Opt 25	

**CLASIFICACIÓN FACULTAD DE INGENIERÍA**

Carrera	Depto. Físico Matemáticas	Comunes	Depto. Univ. de Inglés

**SIMBOLOGÍA**

O	1	2	3	4	5	6

- O Otros Requisitos  
1. Nombre de la materia  
2. Horas/semana (teoría)  
3. Horas/semana (práctica)  
4. Créditos  
5. Clave de la materia  
6. Clave CACEI

**CLASIFICACIÓN CACEI**

- CB: Ciencias Básicas y Matemáticas  
CI: Ciencias de la Ingeniería  
IA: Ingeniería Aplicada  
CS: Ciencias Sociales y Humanidades  
CC: Otros cursos  
CE: Ciencias Económico Administrativas



Nivel	Materias Optativas					
9	Computación * Ubicua	6 Administración * de Bases de Datos	Prácticas * Profesionales COMP	Arte, Cultura y Humanidades II *		
	3 2 8 2803 IA	3 2 8 2313 CI	0 15 15 2007 IA	0 2 2 1013 CS		
10	Supercómputo *	Visión * Computacional	Tecnología * Informática	Telemática A *	7 Redes B *	Act. Artísticas, * Deportivas o de Divulgación
	3 2 8 2226 IA	4 0 8 2815 IA	3 0 6 2790 IA	3 2 8 2830 IA	4 0 8 2821 IA	0 2 2 1014 CS

**OBSERVACIONES:**

O Otros Requisitos:

1. Esta materia podrá cursarse a partir del 2do semestre
2. Estas materias se cursarán en caso de no haber aprobado el examen de acreditación de las mismas
3. El bloque podrá cursarse a partir de 180 créditos y representa 5 materias de nombre Actividades de Aprendizaje I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1916 a 1920
4. El bloque podrá cursarse a partir de 225 créditos y representa 5 materias de nombre Movilidad I,II,III,IV y V con claves consecutivas de 1908 a 1912
5. Esta materia podrá cursarse a partir de 360 créditos
6. Esta materia sólo se puede cursar después de haber aprobado la materia de Bases de Datos
7. Esta materia sólo se puede cursar después de haber aprobado la materia de Diseño e Implementación de Redes

**NOTAS:**

Para cursar las materias de **Proyecto Integrador**, es necesario haber aprobado 360 créditos

Para cursar la materia de **Administración de Proyectos I** es necesario haber aprobado 250 créditos

Las **Prácticas Profesionales** se realizan registrando la materia **Prácticas Profesionales COMP. a partir de 315 créditos**

(Deberán cubrir 240 hs en prácticas)

Para **Servicio Social** requieren haber cursado y aprobado 315 créditos (70% de la carrera, y deben cubrir 480hs en su servicio)

Para ser **Pasante** se requiere haber concluido 450 créditos y haber aprobado todas las materias obligatorias

El alumno puede cursar las **materias optativas** que prefiera para completar 450 créditos

**MISIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERO EN COMPUTACIÓN**

La formación integral de profesionales de la Ingeniería en Computación del más alto nivel, competitivos e innovadores, en investigación y en desarrollo tecnológico de vanguardia, en beneficio de la sociedad.

**VISIÓN**

Ser un espacio académico de excelencia, flexible, dinámico; reconocido internacionalmente por su innovación científica, tecnológica y educativa; que contribuya a la formación de profesionales en la ingeniería en Computación, líderes y emprendedores, que generen soluciones computacionales a los retos que la sociedad demande

**OBJETIVOS EDUCACIONALES**

1. Diseñar e implementar soluciones que requieran la integración de hardware y software, así como su interacción con otros dispositivos.
2. Aplicar los principios de la computación para resolver una amplia variedad de problemas.
3. Capaz de comunicarse y ser exitoso en un amplio rango de entornos profesionales.
4. Ser consciente de las necesidades del entorno social y capaz de proponer nuevas soluciones.
5. Mejorar sus habilidades técnicas y profesionales a través del estudio de programas de posgrado o del autoaprendizaje.

**ATRIBUTOS DE EGRESO**

1. Identificar, formular y resolver problemas de computación aplicando los principios de las ciencias básicas e ingeniería.
2. Desarrollar y conducir experimentos así como analizar e interpretar datos.
3. Diseñar sistemas o herramientas de cómputo para cubrir necesidades con requerimientos reales tales como económicos, ambientales, sociales, políticos, éticos, de seguridad, salud, manufactura y sustentables.
4. Trabajar efectivamente en equipos.
5. Comprender sus responsabilidades éticas y profesionales.
6. Comunicarse efectivamente con diferentes audiencias.
7. Entender el impacto que los sistemas de cómputo tienen en los contextos global, económico, ambiental y social.
8. Reconocer la necesidad permanente de actualizar su conocimiento.
9. Conocimiento de las situaciones, oportunidades y problemas contemporáneos.
10. Capacidad de emplear técnicas, habilidades y herramientas modernas de ingeniería aplicadas a la práctica de la computación.