



UASLP
Universidad Autónoma
de San Luis Potosí



**FACULTAD DE
INGENIERÍA**
Área de Ciencias
de la Computación

Clave de la materia: 2002
Clave Facultad: 2002
Clave U.A.S.L.P.: ----
Nivel del Plan de Estudios: 1
Horas/Clase/Semana: 2
Horas/Práctica (y/o Laboratorio): 0
Prácticas complementarias: 0
Trabajo extra-clase Horas/Semana: 2
Carrera/Tipo de materia: I.S.I., I.C./Obligatoria
No. de créditos aprobados: ----
Fecha última de Revisión Curricular: 13/Julio/2017
Materia y clave de la materia requisito: Ninguna

Clave CACEI: CC
No. de créditos: 2
Horas totales/Semestre: 32

OBJETIVO DEL CURSO

Conocer la estructura organizacional de la Facultad de Ingeniería y del Área de Ciencias de la Computación, sus reglamentos, políticas, servicios, plan de estudios de la carrera, así como el panorama general de las

responsabilidades éticas y profesionales de un egresado de alguna de las carreras del Área de Ciencias de la Computación.

CONTENIDO TEMÁTICO

1. ENCUADRE

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Realizar una presentación del alumno y el tutor académico, además de conocer la metodología del seminario y su forma de evaluación.

2. ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer el organigrama y estructura de la Facultad de Ingeniería y el Área de Ciencias de la Computación.

3. PLAN DE ESTUDIOS DE LAS CARRERAS

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer el perfil de ingreso y de egreso, así como las características del Plan de Estudios y las condiciones de egreso (pasantía y formas de titulación).

4. PROGRAMA DE DOBLE TITULACIÓN: CityU

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer las características, requerimientos y beneficios del programa de doble titulación de CityU.

5. PROGRAMAS DE MOVILIDAD Y ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer las características y requisitos de las actividades de aprendizaje y del programa de movilidad.

6. REGLAMENTO INTERNO Y MANUAL DE PROCEDIMIENTOS DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer las condiciones de permanencia y causas de baja definitiva, límite de materias reprobadas,

condición de carga máxima y cambio de carrera.

7. REGLAMENTO DE EXÁMENES Y MATERIA ÚNICA

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los artículos más relevantes del reglamento de exámenes, las oportunidades para acreditar una materia y los requisitos de la materia única.

8. KÁRDEX

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer la estructura, notación y simbología del kárdex.

9. PROYECTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE DEL ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los objetivos y la justificación del desarrollo de proyectos. Obtener una demostración de proyectos de hardware y de proyectos de software.

10. CENTRO DE ORIENTACIÓN Y APOYO PSICOLÓGICO (COAP) DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los servicios y beneficios que ofrece el Centro de Orientación y Apoyo Psicológico de la Facultad de Ingeniería.

11. TUTORÍA ACADÉMICA

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Comprender el objetivo y justificación de la tutoría académica, su alcance y limitaciones, además llevar a cabo la tutoría académica con el tutor.

12. PROGRAMA INSTITUCIONAL DE PROMOCIÓN DE LA SALUD (PIPS)

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los servicios y beneficios del Programa Institucional de Promoción de la Salud.

13. CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTE Y CULTURA (CUART)

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los servicios y beneficios del Centro Universitario de Arte y Cultura.

14. DIRECCIÓN DE ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y RECREATIVAS (DADR)

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Conocer los servicios y beneficios de la Dirección de Actividades Deportivas y Recreativas de la UASLP.

15. INSCRIPCIONES

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Comprender el significado e importancia del rendimiento académico para determinar el orden de inscripción, así como conocer los requisitos de inscripción y fechas de inscripciones.

16. BOLETAS DE CALIFICACIONES

Tiempo estimado: 2 hrs.

Objetivo: Realizar la firma de la boleta de calificaciones.

METODOLOGÍA

Exposición con apoyo de material visual. Algunas sesiones se realizarán en el salón de clase con el tutor académico y otras se realizarán de forma plenaria en un auditorio. Participación activa por parte de los alumnos

a través de las dinámicas de grupo y análisis de casos. Realización de tareas de investigación acerca de algunos de los temas. Realización de cuestionarios sobre normatividad.

EVALUACIÓN

El seminario se acreditará si el alumno cumple con las dos terceras partes de la asistencia al curso y con el 80%

de las tareas entregadas. Para esta materia no aplican los exámenes extraordinario, título y regularización.

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía Básica

ACM/IEEE Computer Society. *Computer Science Curricula 2013: Curriculum Guidelines for Undergraduate Degree Programs in Computer Science*, 2013.

Facultad de Ingeniería. *Manual de Procedimientos de la Facultad de Ingeniería, UASLP*, 1999.

Facultad de Ingeniería. *Plan de Desarrollo de la Facultad de Ingeniería 2014-2023, UASLP*, 2014.

Facultad de Ingeniería. *Reglamento Interno de la Facultad de Ingeniería, UASLP*, 2015.

UASLP. *Modelo Educativo de la Universidad Autónoma de San Luis Potosí*, 2016.

UASLP. *Compilación de la Legislación Universitaria, 6ª. Edición. UASLP*, 2011.

Bibliografía Complementaria

Facultad de Ingeniería. *Manual de Organización de la Facultad de Ingeniería*, 2004.

Facultad de Ingeniería. *Reglamento del Programa de Movilidad Académica Estudiantil*, 2003.

Área de Computación e Informática
<http://infocomp.ingenieria.uaslp.mx/>

Facultad de Ingeniería
<http://www.ingenieria.uaslp.mx/>

Programa Doble Titulación CityU
<http://www.ingenieria.uaslp.mx/Documents/ESTUDIANTES/CityU.pdf>

Servicios Universitarios
<http://www.ingenieria.uaslp.mx/Paginas/SERVICIOS-UNIVERSITARIOS.aspx>

Universidad Autónoma de San Luis Potosí
<http://www.uaslp.mx/>